

Actividad 6 - La interfaz de Publisher.



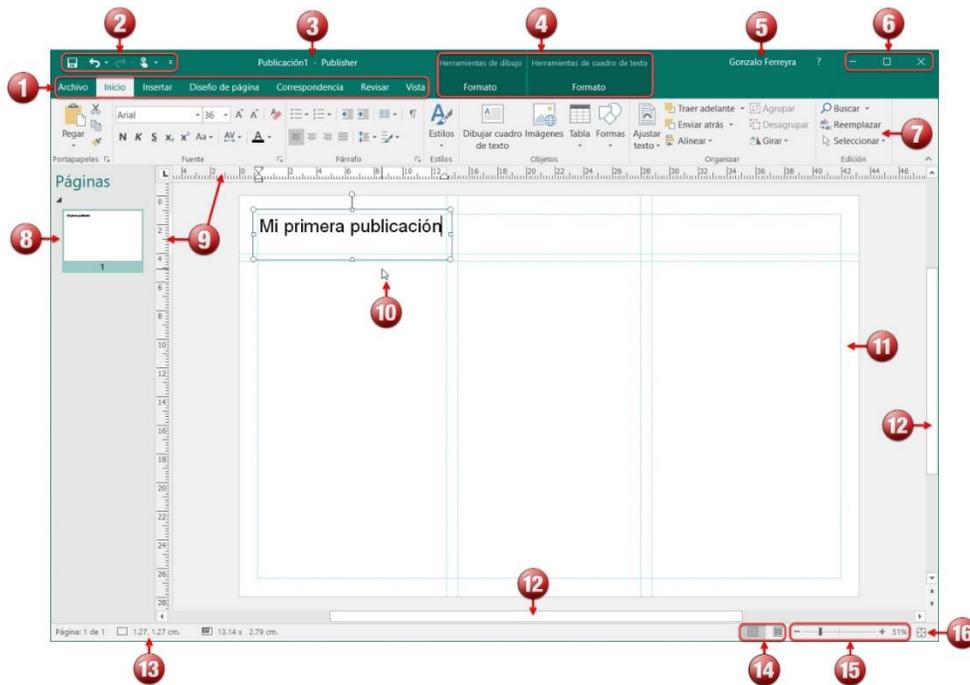
Nombre del Alumno: _____

Grupo _____ N° de Lista _____

Propósitos de la actividad: Que entiendas qué son los programas de autoedición e identifiques los elementos de la interfaz de Microsoft Publisher.

Referencias al libro: Lee las páginas 41 a 50 de tu libro y luego realiza esta actividad.

Paso a paso: Coloca el número que corresponde a cada elemento.



1. Los elementos son:

	Fichas o pestañas
	Barra de herramientas de acceso rápido
	Barra de título
	Fichas o pestañas contextuales
	Usuario de la cuenta
	Botones de control
	Cinta de opciones
	Panel Navegación de páginas
	Reglas horizontal y vertical
	Apuntador o puntero del ratón
	Página de trabajo
	Barras de desplazamiento horizontal y vertical
	Barra de estado
	Botones de vistas
	Zoom
	Botón Muestra toda la página

2. Imprime la actividad y entrégala a tu profesor.